

www.freemaths.fr

TLE

Technologique Mathématiques

Arbres de Probabilités

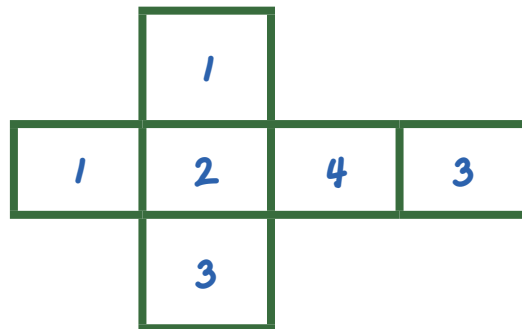


ÉNONCÉ DE L'EXERCICE

JEU DU DÉ " BIZARRE "

ÉNONCÉ

Un jeu consiste à lancer un dé non truqué à six faces. Ce dé, dont un patron est représenté ci-contre, comporte deux faces qui portent le numéro 1, une face qui porte le numéro 2, deux faces qui portent le numéro 3 et une face qui porte le numéro 4.



On gagne 2 points si la face obtenue est numérotée avec un nombre pair, et 0 point sinon.

On note X la variable aléatoire donnant le nombre de points gagnés à l'issue d'un lancer de ce dé.

1. Recopier et compléter le tableau donnant la loi de probabilité de la variable aléatoire X :

x_i		
$P(X = x_i)$		

