

# Corrigé

## Exercice 4



---

---

freemaths.fr

---

---

# BACCALAURÉAT GÉNÉRAL

SESSION 2016

**MATHÉMATIQUES**

Série : **S**

DURÉE DE L'ÉPREUVE : **4 heures.** — COEFFICIENT : **7**

***Ce sujet comporte 6 pages numérotées de 1 à 6.***

*Les calculatrices électroniques de poche sont autorisées,  
conformément à la réglementation en vigueur.*

*Le sujet est composé de quatre exercices indépendants.*

*Le candidat doit traiter tous les exercices.*

*Dans chaque exercice, le candidat peut admettre un résultat précédemment donné dans le texte pour aborder les questions suivantes, à condition de l'indiquer clairement sur la copie.*

*Le candidat est invité à faire figurer sur la copie toute trace de recherche,  
même incomplète ou non fructueuse, qu'il aura développée.*

*Il est rappelé que la qualité de la rédaction, la clarté et la précision des raisonnements  
seront prises en compte dans l'appréciation des copies.*

### Exercice 4 (5 points)

#### Candidats n'ayant pas suivi l'enseignement de spécialité

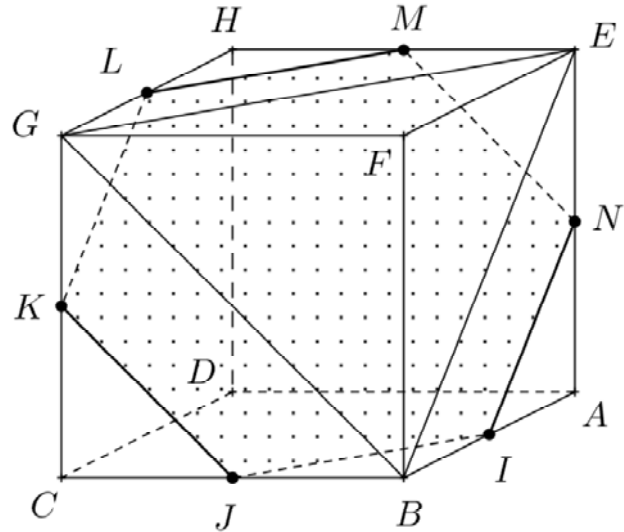
$ABCDEFGH$  est un cube d'arête égale à 1.

L'espace est muni du repère orthonormé  $(D; \overrightarrow{DC}, \overrightarrow{DA}, \overrightarrow{DH})$ .

Dans ce repère, on a :

$D(0; 0; 0)$ ,  $C(1; 0; 0)$ ,  $A(0; 1; 0)$ ,  
 $H(0; 0; 1)$  et  $E(0; 1; 1)$ .

Soit  $I$  le milieu de  $[AB]$ .



Soit  $\mathcal{P}$  le plan parallèle au plan  $(BGE)$  et passant par le point  $I$ .

On admet que la section du cube par le plan  $\mathcal{P}$  représentée ci-dessus est un hexagone dont les sommets  $I, J, K, L, M$  et  $N$  appartiennent respectivement aux arêtes  $[AB]$ ,  $[BC]$ ,  $[CG]$ ,  $[GH]$ ,  $[HE]$  et  $[AE]$ .

1.

a. Montrer que le vecteur  $\overrightarrow{DF}$  est normal au plan  $(BGE)$ .

b. En déduire une équation cartésienne du plan  $\mathcal{P}$ .

2. Montrer que le point  $N$  est le milieu du segment  $[AE]$ .

3.

a. Déterminer une représentation paramétrique de la droite  $(HB)$ .

b. En déduire que la droite  $(HB)$  et le plan  $\mathcal{P}$  sont sécants en un point  $T$  dont on précisera les coordonnées.

4. Calculer, en unités de volume, le volume du tétraèdre  $FBGE$ .

## EXERCICE 4

[ Antilles-Guyane 2016 ]

1. a. Montrons que le vecteur  $\overrightarrow{DF}$  est normal au plan (BGE):

D'après le cours: un vecteur  $\vec{n} (a; b; c)$  est normal à un plan ssi ce vecteur est orthogonal à 2 vecteurs non colinéaires de ce plan.

Ici: • il s'agit du plan (BGE);

• 2 vecteurs non colinéaires de ce plan sont respectivement:

$$\overrightarrow{BG} \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ et } \overrightarrow{BE} \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

En effet: • G (1; 0; 1) car:  $\overrightarrow{DG} = \overrightarrow{DH} + \overrightarrow{HG}$

$$\Leftrightarrow \overrightarrow{DG} = \overrightarrow{DH} + \overrightarrow{DC}$$

$$\Rightarrow \overrightarrow{DG} = \overrightarrow{DC} + \overrightarrow{DH};$$

• B (1; 1; 0) car:  $\overrightarrow{DB} = \overrightarrow{DA} + \overrightarrow{AB}$

$$\Leftrightarrow \overrightarrow{DB} = \overrightarrow{DA} + \overrightarrow{DC}$$

$$\Rightarrow \overrightarrow{DB} = \overrightarrow{DC} + \overrightarrow{DA}.$$

•  $\vec{n} (1; 1; 1)$  car:  $\overrightarrow{DF} = \overrightarrow{DH} + \overrightarrow{HE} + \overrightarrow{EF}$

$$\Leftrightarrow \overrightarrow{DF} = \overrightarrow{DH} + \overrightarrow{DA} + \overrightarrow{DC}$$

$$\Rightarrow \overrightarrow{DF} = \overrightarrow{DC} + \overrightarrow{DA} + \overrightarrow{DH}.$$

De plus: •  $\vec{n}$  et  $\overrightarrow{BG}$  sont orthogonaux car:  $(1 \times 0) + (1 \times -1) + (1 \times 1) = 0$ ;

•  $\vec{n}$  et  $\overrightarrow{BE}$  sont orthogonaux car:  $(1 \times -1) + (1 \times 0) + (1 \times 1) = 0$ .

Par conséquent:  $\vec{n}$  cad  $\overrightarrow{DF}$  est bien orthogonal à 2 vecteurs non colinéaires de ce plan. Donc  $\overrightarrow{DF}$  est un vecteur normal au plan (BGE).

### 1. b. Déduisons-en une équation cartésienne du plan P:

Ici: •  $\vec{n}$  ( $a = 1$ ;  $b = 1$ ;  $c = 1$ ) cad  $\overrightarrow{DF}$  est un vecteur normal au plan (BGE);

•  $I\left(\frac{1}{2}; 1; 0\right)$  est un point de l'espace.

D'où, une équation cartésienne du plan passant par I et de vecteur normal  $\overrightarrow{DF}$  est:  $a(x - x_1) + b(y - y_1) + c(z - z_1) = 0$

$$\Leftrightarrow 1 \times \left(x - \frac{1}{2}\right) + 1 \times (y - 1) + 1 \times (z - 0) = 0$$

$$\Rightarrow x + y + z = \frac{3}{2}.$$

En conclusion, une équation cartésienne du plan (BGE) est:  $x + y + z = \frac{3}{2}$ .

### 2. Montrons que le point N est le milieu du segment [AE]:

$$\text{Nous avons: } \overrightarrow{DN} = \overrightarrow{DA} + \frac{1}{2} \cdot \overrightarrow{AE}$$

$$\Rightarrow \overrightarrow{DN} = \overrightarrow{DA} + \frac{1}{2} \cdot \overrightarrow{DH}.$$

Au total, les coordonnées du point N, milieu du segment [AE], sont:

$$N\left(0; 1; \frac{1}{2}\right).$$

### 3. a. Déterminons une représentation paramétrique de la droite (HB):

Soient: • le vecteur  $\overrightarrow{HB}$  avec:  $\overrightarrow{HB} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$ ;

• un vecteur directeur  $\vec{u}$  de la droite (HB) avec:  $\vec{u} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$ .

D'où, la représentation paramétrique de la droite passant par H et de vecteur directeur  $\vec{u}$  s'écrit:

$$\begin{cases} x = 0 + t \\ y = 0 + t \\ z = 1 - t \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = t \\ y = t \\ z = 1 - t \end{cases}, t \in \mathbb{R}.$$

Au total, la représentation paramétrique de la droite (HB) est:

$$\Rightarrow \begin{cases} x = t \\ y = t \\ z = 1 - t \end{cases}, t \in \mathbb{R}.$$

### 3. b. Déduisons-en que la droite (HB) et le plan P sont sécants en un point T qu'on déterminera:

**Etape 1:** Nous savons que la représentation paramétrique de la droite (HB) est:

$$\begin{cases} x = t \\ y = t \\ z = 1 - t \end{cases}, t \in \mathbb{R}.$$

**Etape 2:** Nous savons que l'équation cartésienne du plan P est:

$$x + y + z = \frac{3}{2}.$$

Etape 3: Le point  $T \begin{pmatrix} x_T \\ y_T \\ z_T \end{pmatrix}$  d'intersection entre (HB) et P est tel que:

$$\begin{cases} x_T = t \\ y_T = t \\ z_T = 1 - t \end{cases}, \text{ et: } x_T + y_T + z_T = \frac{3}{2} \quad (1).$$

Dans ces conditions:  $(1) \Leftrightarrow t + t + (1 - t) = \frac{3}{2} \Rightarrow t = \frac{1}{2}$ .

Les coordonnées du point T, avec  $t = \frac{1}{2}$ , sont donc:  $T \left( \frac{1}{2}; \frac{1}{2}; \frac{1}{2} \right)$ .

En définitive, les coordonnées du point T sont:

$$x_T = \frac{1}{2}, y_T = \frac{1}{2} \text{ et } z_T = \frac{1}{2}.$$

#### 4. Calculons le volume du tétraèdre FBGE:

D'après le cours, le volume du tétraèdre FBGE nous est donné par la formule:

$$V = \frac{\text{Aire du tétraèdre} \times \text{Hauteur du tétraèdre}}{3}.$$

$$\text{Ici: } V = \frac{\left( \frac{1}{2} \times FE \times FB \right) \times (FE)}{3} \Leftrightarrow V = \frac{\left( \frac{1}{2} \times 1 \right)}{3} \Rightarrow V = \frac{1}{6}.$$

Au total: en unités de volume, le volume du tétraèdre FBGE est de  $\frac{1}{6}$ .