

www.freemaths.fr

# BACCALAURÉAT MATHÉMATIQUES

SUJET 1

CORRIGÉ  
EXERCICE 4 

ANTILLES-GUYANE  
2023

# TRIANGLE ÉQUILATÉRAL & TÉTRAÈDRE

## CORRECTION

1. Donnons les coordonnées des points E, C et G:

Dans le repère orthonormé  $(A; \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AD}, \overrightarrow{AE})$  et à l'aide du graphique, les coordonnées des points E, C et G sont:

- $E(0; 0; 1)$  car  $\overrightarrow{AE} = 0 \times \overrightarrow{AB} + 0 \times \overrightarrow{AD} + 1 \times \overrightarrow{AE}$
- $C(1; 1; 0)$  car  $\overrightarrow{AC} = 1 \times \overrightarrow{AB} + 1 \times \overrightarrow{AD} + 0 \times \overrightarrow{AE}$
- $G(1; 1; 1)$  car  $\overrightarrow{AG} = 1 \times \overrightarrow{AB} + 1 \times \overrightarrow{AD} + 1 \times \overrightarrow{AE}$ .

Ainsi, les coordonnées des points E, C et G sont:  $E \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, C \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, G \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ .

2. Déterminons une représentation paramétrique de la droite (EC):

D'après le cours, nous savons que:

- Soit  $A(x_A; y_A; z_A)$  un point de l'espace.
- Soit  $\vec{u}(a; b; c)$  un vecteur non nul de l'espace.
- La droite passant par A de vecteur directeur  $\vec{u}$  admet pour représentation paramétrique:

$$\begin{cases} x = x_A + t.a \\ y = y_A + t.b \\ z = z_A + t.c \end{cases}, t \in \mathbb{R}.$$

Ici: • la droite (EC) passe par le point E (0; 0; 1)

• un vecteur directeur  $\vec{u}$  de la droite (EC) est:

$$\vec{u} = \overrightarrow{EC} = \begin{pmatrix} 1 - 0 \\ 1 - 0 \\ 0 - 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_C - x_E \\ y_C - y_E \\ z_C - z_E \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}.$$

D'où une représentation paramétrique de la droite (EC) passant par le point E et de vecteur directeur  $\vec{u}$  (1; 1; 0) s'écrit:

$$\begin{cases} x = 0 + 1 \times t \\ y = 0 + 1 \times t \\ z = 1 + (-1) \times t \end{cases}, t \in \mathbb{R}.$$

Une représentation paramétrique de la droite (EC) est donc:

$$\begin{cases} x = t \\ y = t \\ z = 1 - t \end{cases}, t \in \mathbb{R}.$$

3. Démontrons que la droite (EC) est orthogonale au plan (GBD):

Les points G, B et D ne sont pas alignés.

Par conséquent, le plan (GBD) admet pour vecteurs directeurs  $\overrightarrow{GB}$  et  $\overrightarrow{BD}$ .

D'après le cours, la droite (EC) est orthogonale au plan (GBD) si et seulement si: le vecteur  $\overrightarrow{EC}$  est orthogonal aux deux vecteurs directeurs non colinéaires de ce plan.

Ici: • le vecteur  $\overrightarrow{EC}$  a pour coordonnées  $\overrightarrow{EC} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$ .

• les deux vecteurs directeurs non colinéaires du plan (GBD) ont pour

coordonnées: •  $\overrightarrow{GB} = \begin{pmatrix} x_B - x_G \\ y_B - y_G \\ z_B - z_G \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 - 1 \\ 0 - 1 \\ 0 - 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}$

•  $\overrightarrow{BD} = \begin{pmatrix} x_D - x_B \\ y_D - y_B \\ z_D - z_B \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 - 1 \\ 1 - 0 \\ 0 - 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ .

Or:  $\begin{cases} \overrightarrow{EC} \text{ et } \overrightarrow{GB} \text{ sont orthogonaux ssi } \overrightarrow{EC} \cdot \overrightarrow{GB} = 0 \\ \overrightarrow{EC} \text{ et } \overrightarrow{BD} \text{ sont orthogonaux ssi } \overrightarrow{EC} \cdot \overrightarrow{BD} = 0. \end{cases}$

Nous avons: •  $\overrightarrow{EC} \cdot \overrightarrow{GB} = 1 \times 0 + 1 \times (-1) + (-1) \times (-1) = 0$

•  $\overrightarrow{EC} \cdot \overrightarrow{BD} = 1 \times (-1) + 1 \times 1 + (-1) \times 0 = 0$ .

Comme  $\overrightarrow{EC}$  est bien orthogonal à  $\overrightarrow{GB}$  et  $\overrightarrow{BD}$ : la droite (EC) est orthogonale au plan (GBD).

4. a. Justifions qu'une équation cartésienne du plan (GBD) est  $x + y - z - 1 = 0$ :

D'après le cours, une équation cartésienne d'un plan défini par un point  $A(x_A; y_A; z_A)$  et un vecteur normal  $\vec{n}(a; b; c)$  s'écrit:

$$a(x - x_A) + b(y - y_A) + c(z - z_A) = 0.$$

Or ici: • un vecteur normal est  $\vec{n} = \vec{EC} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$

• le point  $B \in (\text{GBD})$ , avec  $B = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ .

Ainsi, nous pouvons écrire:  $a(x - x_B) + b(y - y_B) + c(z - z_B) = 0$

$$\Leftrightarrow 1x(x - 1) + 1x(y - 0) + (-1)x(z - 0) = 0$$

$$\text{cad } x - 1 + y - z = 0.$$

Une équation cartésienne du plan (GBD) est donc:  $x + y - z - 1 = 0$ .

4. b. Montrons que le point  $I$  a pour coordonnées  $\left(\frac{2}{3}; \frac{2}{3}; \frac{1}{3}\right)$ :

D'après l'énoncé, le point  $I$  est le point d'intersection du plan (GBD) avec la droite (EC).

Ainsi, le point  $I(x_I; y_I; z_I)$  appartient à la droite (EC) et au plan (GBD).

Nous savons que: • une représentation paramétrique de la droite (EC) est

$$\begin{cases} x = t \\ y = t \\ z = 1 - t \end{cases}, t \in \mathbb{R}.$$

- une équation cartésienne du plan (GBD) est

$$x + y - z - 1 = 0.$$

Comme  $\mathbf{I}(x_I; y_I; z_I) \in (EC)$ :

$$\begin{cases} x_I = t \\ y_I = t \\ z_I = 1 - t \end{cases}, t \in \mathbb{R}.$$

Et comme  $\mathbf{I}(x_I; y_I; z_I) \in (GBD)$ , nous pouvons écrire:

$$x_I + y_I - z_I - 1 = 0$$

$$\Leftrightarrow t + t - (1 - t) - 1 = 0$$

$$\text{cad } t = \frac{2}{3}.$$

Dans ces conditions, les coordonnées du point  $\mathbf{I}$  sont:

$$\begin{cases} x_I = t = \frac{2}{3} \\ y_I = t = \frac{2}{3} \\ z_I = 1 - t = \frac{1}{3} \end{cases}.$$

Au total, les coordonnées du point  $\mathbf{I}$  sont bien:  $\mathbf{I}\left(\frac{2}{3}; \frac{2}{3}; \frac{1}{3}\right)$ .

4. c. Déduisons-en la distance du point E au plan (GBD):

La droite (EC) est orthogonale au plan (GBD), donc la distance du point E au plan (GBD) est:  $E\mathbf{I}$ .

$$\begin{aligned}
 \text{Or: } EI^2 &= (x_I - x_E)^2 + (y_I - y_E)^2 + (z_I - z_E)^2 \\
 &= \left(\frac{2}{3} - 0\right)^2 + \left(\frac{2}{3} - 0\right)^2 + \left(\frac{1}{3} - 1\right)^2 \\
 &= \frac{4}{9} + \frac{4}{9} + \frac{4}{9} \\
 &= \frac{12}{9}.
 \end{aligned}$$

La distance du plan E au plan (GBD) est donc:  $EI = \sqrt{\frac{12}{9}} = \frac{2}{\sqrt{3}} = \frac{2\sqrt{3}}{3}$ .

5. a. Montrons que le triangle BDG est équilatéral:

Nous savons qu'un triangle est équilatéral ssi: ses trois côtés ont la même longueur.

Donc ici le triangle BDG est équilatéral ssi:  $BD = DG = GB$ .

$$\begin{aligned}
 \text{Or: } \bullet BD^2 &= (x_D - x_B)^2 + (y_D - y_B)^2 + (z_D - z_B)^2 \\
 &= (0 - 1)^2 + (1 - 0)^2 + (0 - 0)^2 \\
 &= 2
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 \bullet DG^2 &= (x_G - x_D)^2 + (y_G - y_D)^2 + (z_G - z_D)^2 \\
 &= (1 - 0)^2 + (1 - 1)^2 + (1 - 0)^2 \\
 &= 2
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 \bullet GB^2 &= (x_B - x_G)^2 + (y_B - y_G)^2 + (z_B - z_G)^2 \\
 &= (1 - 1)^2 + (0 - 1)^2 + (0 - 1)^2
 \end{aligned}$$

$$= 2.$$

Ainsi nous avons bien  $BD = DG = GB = \sqrt{2}$ , et donc: le triangle BDG est bien équilatéral.

5. b. Calculons l'aire du triangle BDG:

Nous venons de montrer que le triangle BDG est équilatéral avec des côtés de longueur:  $L = \sqrt{2}$ .

D'après le cours, l'aire d'un triangle équilatéral avec des côtés de longueur  $L$  est:

$$A = \frac{\sqrt{3}}{4} \times L^2.$$

Donc ici, l'aire du triangle BDG est:  $A = \frac{\sqrt{3}}{4} \times (\sqrt{2})^2$  cad  $A = \frac{\sqrt{3}}{2}$ .

6. Justifions que le volume du tétraèdre EGBD est égal à  $\frac{1}{3}$ :

Le volume d'un tétraèdre est donné par:  $V = \frac{1}{3} \mathcal{B} \times h$ .

(  $\mathcal{B}$  = aire d'une base du tétraèdre,  $h$  = hauteur à cette base ).

Le volume du tétraèdre EGBD est donc:  $V = \frac{1}{3} \times A \times EI$  cad  $V = \frac{1}{3}$ .