

www.freemaths.fr

BREVET, DNB CORRIGÉ

Mathématiques



ASIE 2024

BREVET — 2024 — ASIE PACIFIQUE — SÉRIE GÉNÉRALE

CORRECTION

Un sujet très adapté aux préparations de fin d'année. Certaines questions sont surprenantes.



EXERCICE n° 1 — Cinq questions sans justification

20 points

Nombres premiers — Patron du cube — Factorisation — Ratio — Médiane

Un QCM complet qui peut poser des difficultés. On y trouve un ratio et une question surprenante sur le patron du cube. Attention, 1 n'est pas premier!

Question n° 1

Un nombre est premier s'il possède exactement 2 diviseurs.

1 n'a qu'un seul diviseur : lui-même, il n'est pas premier.

$21 = 3 \times 7$ a quatre diviseurs : 1 ; 3 ; 7 et 21, il n'est pas premier.

$54 = 6 \times 9$ a au moins quatre diviseurs : 1 ; 6 ; 9 et 54 (il en a même 8 : 1 ; 2 ; 3 ; 6 ; 9 ; 18 ; 27 ; 54), il n'est pas premier.

37 n'a que deux diviseurs : 1 et 37, il est premier.

Question n° 1 — Réponse C

Question n° 2

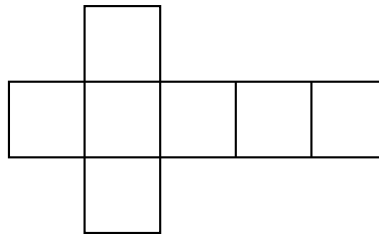
Le patron du cube est constituée de chacune des faces du cube. Un cube possède 6 faces carrés identiques.

L'aire d'un carré de côté 5 cm vaut $5 \text{ cm} \times 5 \text{ cm} = 25 \text{ cm}^2$.

L'aire d'un patron du cube mesure ainsi $6 \times 25 \text{ cm}^2 = 150 \text{ cm}^2$.

Question n° 2 — Réponse B

On peut aussi dessiner un tel patron (il en existe 11 non superposables) pour aider aux calculs, chacun des six quadrilatères est un carré de côté 5 cm.



Question n° 3

L'expression $4x^2 - 9 = (2x)^2 - 3^2$ fait penser à l'identité remarquable $(a - b)(a + b) = a^2 - b^2$

On a donc $4x^2 - 9 = (2x)^2 - 3^2 = (2x - 3)(2x + 3)$

Question n° 3 — Réponse B

Il était aussi possible de développer chacune des expressions pour éliminer les mauvaises réponses.

$$(4x - 3)(4x + 3) = 16x^2 + 12x - 12x - 9 = 16x^2 - 9$$

$$(2x - 3)(2x + 3) = 4x^2 + 6x - 6x - 9 = 4x^2 - 9 : \text{c'est la bonne réponse!}$$

$$(2x - 3)^2 = (2x - 3)(2x - 3) = 4x^2 - 6x - 6x + 9 = 4x^2 - 12x + 9$$

$$(4x - 9)(4x + 9) = 16x^2 + 36x - 36x - 81 = 16x^2 - 81$$

Question n° 4

Être dans le ratio 16 pour 9 revient à dire que la longueur et largeur sont des grandeurs proportionnelles à 16 et 9.

Ratio	16	9
Longueur	110 cm	$\frac{110 \text{ cm} \times 9}{16} = 61,875 \text{ cm} \approx 62 \text{ cm}$

Question n° 4 — Réponse A

On pouvait aussi tester les quotients, on calcule d'abord $\frac{16}{9} \approx 1,78$

$$\frac{110 \text{ cm}}{62 \text{ cm}} \approx 1,77; \frac{110 \text{ cm}}{103 \text{ cm}} \approx 1,08; \frac{110 \text{ cm}}{196 \text{ cm}} \approx 0,561; \frac{110 \text{ cm}}{94 \text{ cm}} \approx 1,17$$

On peut aussi remarquer que $\frac{196 \text{ cm}}{110 \text{ cm}} \approx 1,78$, on souhaitait nous faire faire cette erreur!

Question n° 5

C'est une série constituée de cinq valeurs. Il faut les classer dans l'ordre croissant et choisir le troisième puisque $5 = 2 + 1 + 2$.
 $3,4 < 3,67 < 4,1 < 4,23 < 4,5$

Question n° 5 — Réponse B



EXERCICE n° 2 — Trois affirmations

18 points

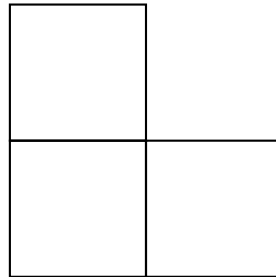
Perspective — Thalès — Expérience aléatoire à une épreuve

Encore des surprises pour cet exercice. La première question vient de nul part, elle n'est pas difficile, mais surprenante. La deuxième situation est volontairement piégeuse. On termine par des expériences aléatoires à une épreuve.

Affirmation n° 1 :

C'est une question originale!

Si on observe cet objet depuis la droite, on voit la figure ci-dessous :



Affirmation n° 1 — Fausse

Affirmation n° 2 :

Comme d'après le codage, $ON = NS = 6 \text{ cm}$ donc $SO = 6 \text{ cm} + 6 \text{ cm} = 12 \text{ cm}$ et on a $SD = SU + UD = 5 \text{ cm} + 6 \text{ cm} = 11 \text{ cm}$

Comparons les quotients $\frac{SN}{SO}$ et $\frac{SU}{SD}$.

$$\frac{SN}{SO} = \frac{6 \text{ cm}}{12 \text{ cm}}$$

$$\frac{SU}{SD} = \frac{5 \text{ cm}}{11 \text{ cm}}$$

$$\frac{SN}{SO} = \frac{1}{2} = 0,5$$

$$\frac{SU}{SD} \approx 0,45$$

On peut aussi comparer les produits en croix.

$$6 \times 11 = 66 \text{ et } 5 \times 12 = 60$$

On constate ainsi que $\frac{1}{2} \neq \frac{5}{11}$ et donc que $\frac{SN}{SO} \neq \frac{SU}{SD}$.

D'après le **théorème de Thalès** dans sa version contraposée, les droites (NU) et (OD) ne sont pas parallèles, elles sont sécantes.

Affirmation n° 2 — Fausse

Affirmation n° 3 :

La première expérience aléatoire est une expérience aléatoire à une épreuve constituée de $4 + 6 = 10$ issues équiprobables.

Il y a 6 boules bleues, ainsi la probabilité d'obtenir une boule bleue est de $\frac{6}{10} = \frac{3}{5} = 0,6$ soit 60 %.

La seconde expérience aléatoire est une expérience aléatoire à une épreuve constituée de 6 issues équiprobables.

Il y a 3 faces portant un nombre pair, les faces 2; 4 et 6. La probabilité d'obtenir un nombre pair est donc de $\frac{3}{6} = \frac{1}{2} = 0,5$ soit 50 %.

On constate que $0,6 > 0,5$ donc **Affirmation n° 3 — Vraie**



EXERCICE n° 3 — Le puzzle à trois pièces

Théorème de Pythagore — Trigonométrie — Aire du disque

20 points

Un exercice assez difficile qui demande de bonnes compétences en géométrie.

1. Dans le triangle BCG rectangle en C,
D'après le **théorème de Pythagore** on a :

$$CB^2 + CG^2 = BG^2$$

$$CB^2 + 10^2 = 20^2$$

$$CB^2 + 100 = 400$$

$$CB^2 = 400 - 100$$

$$CB^2 = 300$$

$$CB = \sqrt{300}$$

$$CB \approx 17,3$$

La longueur longueur BC mesure environ 17,3 cm.

2. Pour calculer l'aire du triangle BAG on peut utiliser la formule :

$$\text{Aire d'un triangle} = \frac{\text{Base} \times \text{Hauteur}}{2}$$

Dans notre cas, on peut considérer la base [AB] relative à la hauteur [CG].

$$\text{Ainsi Aire}_{\text{BAG}} = \frac{AB \times CG}{2} = \frac{2 \times 17,3 \text{ cm} \times 10 \text{ cm}}{2} = 173 \text{ cm}^2.$$

On pouvait aussi considérer que le triangle BAG est constitué de deux triangles rectangles formant un rectangle mesurant 17,3 cm sur 10 cm.

L'aire du triangle BAG mesure 173 cm².

3.a. L'adverbe « exactement », nous incite à utiliser deux mesures exactes du triangle CGB, les longueurs $CG = 10 \text{ cm}$ et $BG = 20 \text{ cm}$.

Dans le triangle CGB rectangle en C, on connaît l'hypoténuse [BG] qui mesure 20 cm et le côté adjacent à l'angle $\widehat{\text{CGB}}$, le côté [CG] qui mesure 10 cm. Nous pouvons ainsi calculer le cosinus de l'angle $\widehat{\text{CGB}}$.

$$\cos \widehat{\text{CGB}} = \frac{CG}{BG} = \frac{10 \text{ cm}}{20 \text{ cm}} = \frac{1}{2} = 0,5.$$

À la calculatrice, en utilisant les touches **Seconde** **cos** **(0,5)** on obtient $\widehat{\text{CGB}} = 60^\circ$

3.b. Les triangles ACG et GCB sont l'un et l'autre rectangle en C. Ils ont un côté commun, le côté [CG].

De plus $CA = CB$, on en déduit que $AG = GB$, ces deux triangles sont égaux, ils sont superposables.

Par conséquent, les angles $\widehat{\text{AGC}}$ et $\widehat{\text{BGC}}$ sont égaux.

Finalement, l'angle $\widehat{\text{AGB}} = \widehat{\text{AGC}} + \widehat{\text{CGB}} = 60^\circ + 60^\circ = 120^\circ$.

4. On constate que les pièces étant identiques, on peut les placer les unes à la suite des autres.

L'angle $\widehat{AGB} = 2 \times \widehat{CGB} = 2 \times 60^\circ = 120^\circ$.

En regroupant, les trois pièces, l'angle centre fait exactement $3 \times 120^\circ = 360^\circ$.

Cela correspond bien à un tour complet.

Ces trois pièces assemblées forment bien un disque complet de rayon 20 cm.

5. On sait que l'aire d'un disque est donnée par la formule suivante :

$$\text{Aire d'un disque} = \pi \times \text{Rayon}^2$$

Le disque complet obtenu avec les trois pièces a donc une aire de $\pi \times 20 \text{ cm} \times 20 \text{ cm} = 400\pi \text{ cm}^2$.

$$\text{L'aire d'une pièce mesure donc } 400\pi \text{ cm}^2 \div 3 = \frac{400\pi}{3} \text{ cm}^2 \approx 419 \text{ cm}^2$$



EXERCICE n° 4 — La location de voiture

Tâche complexe — Équation — Expression littérale — Fonctions affines et linéaires

26 points

Un exercice de lecture graphique assez simple. La petite tâche complexe est largement à la portée de nos élèves.

Partie A

1. En lisant le tableau kilométrique, à l'intersection de la ligne Strasbourg et de la colonne Marseille, on lit 803 soit 803 km.

Pour un aller-retour Strasbourg Marseille, ils vont parcourir $2 \times 803 \text{ km} = 1606 \text{ km}$

2. La **Formule B** propose un forfait fixe de 300 € puis 0,25 € par kilomètre.

Pour un voyage de 1606 km, cela va coûter avec la **Formule B**, $300 \text{ €} + 1606 \times 0,25 \text{ €} = 300 \text{ €} + 401,50 \text{ €} = 701,50 \text{ €}$

3. Pour la **Formule A**, le prix est : $1606 \times 0,50 \text{ €} = 803 \text{ €}$.

Pour la **Formule B**, le prix est : 701,50 €.

Pour la **Formule C**, le prix est : 900 €.

La formule la plus avantageuse est donc la **Formule B**.

4. D'après l'**Information n° 2**, la voiture consomme 5,6 L pour 100 km.

On suppose que la consommation d'essence est proportionnelle à la distance parcourue.

Distance	100 km	1606 km
Consommation	5,6 L	$\frac{5,6 \text{ L} \times 1606 \text{ km}}{100 \text{ km}} = 89,936 \text{ L}$

D'après l'**Information n° 1**, le prix moyen du gazole en 2023 est de 1,87 € par litre.

Le coût du carburant est $89,936 \times 1,87 \text{ €} \approx 168,18 \text{ €}$.

Il faut ajouter 115,80 € pour les péages.

Finalement le voyage va coûter 701,50 € pour la location, 168,18 € pour le carburant et 115,80 € pour les péages.

Soit un total de $701,50 \text{ €} + 168,18 \text{ €} + 115,80 \text{ €} = 985,48 \text{ €}$, leur budget de 1000 € sera donc suffisant.

Partie B

5. Notons par le nombre générique x , la distance en kilomètres parcourue.

Formule A : $0,50x$

$$\text{Formule B : } 300 + 0,25x$$

$$\text{Formule C : } 900$$

6. On peut repérer les formules en examinant les coordonnées des intersections avec l'axe des ordonnées.

Pour la **Courbe 3**, le prix est de 0 € pour 0 km parcouru, ce qui correspond à la **Formule A**.

Pour la **Courbe 2**, le prix est de 300 € pour 0 km parcouru, ce qui correspond à la **Formule B**.

Pour la **Courbe 1**, le prix est de 900 € pour 0 km parcouru, ce qui correspond à la **Formule C**.

On peut aussi se dire que chacune des fonctions ci-dessus est une fonction affine de la forme $ax + b$. Leurs représentations graphiques sont des droites.

La fonction qui correspond à la **Formule A** est une fonction linéaire, c'est une droite qui passe par l'origine, il s'agit de la **Courbe 3**.

La fonction qui correspond à la **Formule C** est une fonction constante, c'est une droite parallèle à l'axe des abscisses, il s'agit de la **Courbe 1**.

La fonction qui correspond à la **Formule B** est seulement affine, il s'agit de la **Courbe 2**.

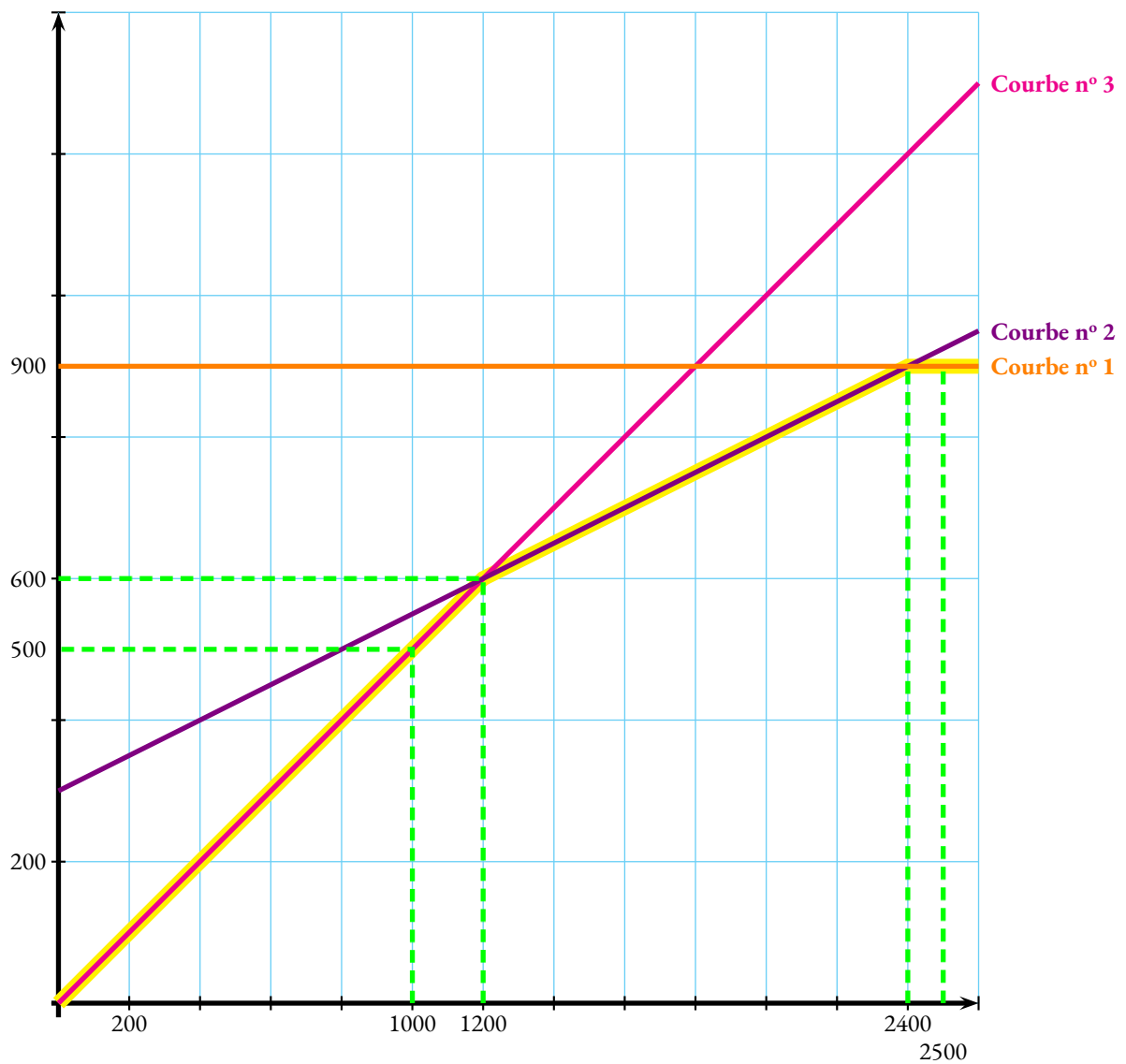
La **Courbe 3** correspond à la **Formule A**, la **Courbe 2** à la **Formule B** et la **Courbe 1** à la **Formule C**.

7. Résolvons l'équation suivante :

$$\begin{aligned}0,25x + 300 &= 0,50x \\0,25x + 300 - 0,25x &= 0,50x - 0,25x \\300 &= 0,25x \\0,25x &= 300 \\x &= \frac{300}{0,25} \\x &= 1200\end{aligned}$$

Le nombre 1200 correspond à la distance en kilomètres pour laquelle la **Formule A** coûte le même prix que la **Formule B**.

Il s'agit aussi de l'abscisse du point d'intersection des droites **Courbe 3** et **Courbe 2**.



8.a. La formule la moins chère, d'après le graphique, pour 2500 km est la **Formule C**.

8.b. La **Formule A** est la plus intéressante pour une distance comprise entre 0 km et 1200 km, par exemple 1000 km.

8.c. Il faut observer la ligne fluotée sur le graphique.

Entre 0 km et 1200 km, la **Formule A** est la moins chère, puis la **Formule B** jusqu'à 2400 km, puis la **Formule C** jusqu'à 2600 km.



EXERCICE n° 5 — Les motifs en forme de losange

Scratch

16 points

Un exercice d'algorithmique très complet et pas si simple. Il demande une bonne maîtrise.

1. On remarque le code Aller à x : -100 y : 0 . Le lutin se trouve aux coordonnées (-100;0)

2. Il faut bien veiller à la commande Tourner de 120 degrés

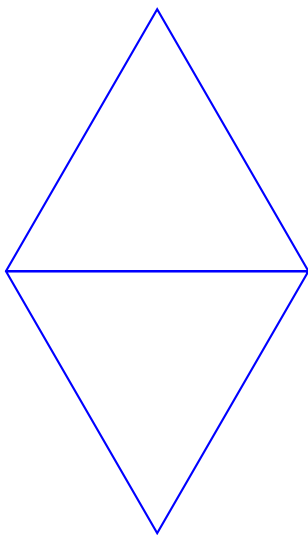
Comme au départ on a S'orienter à 90 , le lutin se dirige vers la droite.

On peut représenter la situation ainsi :

En tournant de 120° vers la gauche, on obtient un angle supplémentaire de 60° .



Voici la figure que l'on obtient en utilisant le script et en prenant 1 cm pour 20 pas.



3. On constate à la fin du bloc **Motif** que le stylo est relevé. Il est en position d'écriture au début.

Ainsi le **Script n° 1** répète 3 fois de tracer le **Motif** puis d'avancer de 100 pas, stylo levé, il permet d'obtenir la **Figure B**.

Le **Script n° 2** contient le block **Mettre Côté** à **Côté * 1.2**, ce qui augmente la taille du côté du losange à chaque fois.

Ce script permet donc d'obtenir la **Figure A**.

Par élimination, mais aussi pour le block **Tourner de 120 degrés**, le **Script n° 3** permet d'obtenir la **Figure C**.

Le **Script n° 1** donne la **Figure B**, le **Script n° 2** la **Figure A** et le **Script n° 3**, la **Figure C**.

4.a. Dans le **Script n° 2**, le bloc **Motif** est exécuté 3 fois.

4.b. Au début, la variable côté vaut 80.

La première fois dans la boucle de répétition, elle passe à $1,2 \times 80 = 96$.

La deuxième fois à $1,2 \times 96 = 115,2$ et la dernière fois à $1,2 \times 115,2 = 138,24$.

À la fin du **Script n° 2** la variable **Côté** vaut 138,24.