

## Mini Cours : Géométrie dans l'Espace

### 1. Les vecteurs:

a. Soient  $A(x_A; y_A; z_A)$ ,  $B(x_B; y_B; z_B)$ ,  $C(x_C; y_C; z_C)$ , 3 points de l'espace:

- $\overrightarrow{AB} (x_B - x_A; y_B - y_A; z_B - z_A)$ .

- Le milieu  $I$  du segment  $[AB]$  est:  $I\left(\frac{x_A + x_B}{2}; \frac{y_A + y_B}{2}; \frac{z_A + z_B}{2}\right)$ .

- Le centre de gravité  $G$  du triangle  $ABC$  est:

$$G\left(\frac{x_A + x_B + x_C}{3}; \frac{y_A + y_B + y_C}{3}; \frac{z_A + z_B + z_C}{3}\right)$$

- Les vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{BC}$  sont colinéaires ssi:

$$\text{il existe un réel } \alpha \text{ tel que } \overrightarrow{AB} = \alpha \cdot \overrightarrow{BC}.$$

b. Soient  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$ , deux vecteurs non colinéaires:

Soit  $\vec{w}$  un vecteur;  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$  sont coplanaires ssi:

$$\text{il existe deux réels } \alpha \text{ et } \beta \text{ tels que } \vec{w} = \alpha \cdot \vec{u} + \beta \cdot \vec{v}.$$

### 2. Produit scalaire:

a. Soient  $\vec{u}(x; y; z)$  et  $\vec{v}(x'; y'; z')$ , deux vecteurs de l'espace:

- Le produit scalaire de  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  est:  $\vec{u} \cdot \vec{v} = (x \times x') + (y \times y') + (z \times z')$ .

- La norme du vecteur  $\vec{u}$  est:  $\|\vec{u}\| = \sqrt{\vec{u} \cdot \vec{u}} = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$ .

b. Soient  $A(x_A; y_A; z_A)$  et  $B(x_B; y_B; z_B)$ , 2 points de l'espace:

La distance de  $A$  à  $B$  est:  $AB = \|\overrightarrow{AB}\| = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2 + (z_B - z_A)^2}$ .

### c. Propriétés du produit scalaire:

- $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$ ,
- $(\vec{u} + \vec{v}) \cdot \vec{w} = \vec{u} \cdot \vec{w} + \vec{v} \cdot \vec{w}$ ,
- $\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 + 2 \vec{u} \cdot \vec{v}$ ,
- $\|\vec{u} - \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - 2 \vec{u} \cdot \vec{v}$ .

### 3. A savoir absolument:

- $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont orthogonaux ou perpendiculaires ssi:  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$ .
- Soit  $\theta$ , l'angle entre 2 vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$ :  $\cos \theta = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|}$ .

### 4. Droites de l'espace:

a. Soient  $D$  une droite de vecteur directeur  $\vec{u} \neq \vec{0}$  et  $D'$  une droite de vecteur directeur  $\vec{u}' \neq \vec{0}$ :

- $D$  et  $D'$  sont parallèles ssi:  $\vec{u}$  et  $\vec{u}'$  sont colinéaires.
- $D$  et  $D'$  sont orthogonales ssi:  $\vec{u}$  et  $\vec{u}'$  sont orthogonaux.

b. Représentation paramétrique d'une droite de l'espace:

- Soit  $A(x_A; y_A; z_A)$  un point de l'espace.
- Soit  $\vec{u}(a; b; c)$  un vecteur non nul de l'espace.
- La droite passant par  $A$  de vecteur directeur  $\vec{u}$  admet pour représentation paramétrique:

$$\begin{cases} x = x_A + t \cdot a \\ y = y_A + t \cdot b \\ z = z_A + t \cdot c \end{cases}, t \in \mathbb{R}.$$

## 5. Plans de l'espace:

### a. Vecteur normal à un plan P:

Un vecteur  $\vec{n} (a; b; c)$  est normal à un plan P ssi:

ce vecteur est orthogonal à 2 vecteurs non colinéaires de ce plan.

### b. Equation cartésienne d'un plan défini par un point A ( $x_A; y_A; z_A$ ) et un vecteur normal $\vec{n} (a; b; c)$ :

L'équation cartésienne s'écrit:

$$a(x - x_A) + b(y - y_A) + c(z - z_A) = 0.$$

### c. A savoir absolument:

→ Soient P un plan dirigé par les vecteurs non colinéaires  $(\vec{u}; \vec{v})$  et D une droite de vecteur directeur  $\vec{w}$ . Soit  $\vec{n}$ , un vecteur normal de P.

- P et D sont parallèles ssi:  $\vec{u}, \vec{v}$  et  $\vec{w}$  sont coplanaires.
- P et D sont perpendiculaires ssi:  $\vec{w}$  est orthogonal à  $\vec{u}$  et à  $\vec{v}$ .
- P et D sont parallèles ssi:  $\vec{n}$  et  $\vec{w}$  sont orthogonaux.
- P et D sont perpendiculaires ssi:  $\vec{n}$  et  $\vec{w}$  sont colinéaires.

→ Soient P et P' deux plans de vecteurs normaux respectifs  $\vec{n}$  et  $\vec{n}'$ .

- P et P' sont parallèles ssi:  $\vec{n}$  et  $\vec{n}'$  sont colinéaires.
- P et P' sont perpendiculaires ssi:  $\vec{n}$  et  $\vec{n}'$  sont orthogonaux.